

Pirates de l'Espace

L'infini vous attend ! Ressentez-vous l'appel des trésors de planètes inconnues ? A vous de jouer et de découvrir la vie d'un Pirate de l'Espace, sa soif de batailles, de pillages, et de trésors magiques.

Ce ne sera pas sans risques, alors utilisez leurs pouvoirs à bon escient !

Le jeu comporte 2 niveaux de difficulté

Pour des parties avec les plus jeunes (4+)

Mise en place : Placez le plateau au centre de la table, et placez le dé numéroté sur l'emplacement 'bang' dans le coin du plateau. Tous les joueurs choisissent ensuite un vaisseau qu'ils placent au centre (sur le Spatioport) et le pirate qui lui correspond devant eux. Placez ensuite un trésor face caché sur chacune des planètes.

Les éléments non utilisés sont remis dans la boîte et ne serviront pas.

But du jeu : Amassez le plus de trésors possibles

Comment jouer : Le plus jeune joueur commence et le jeu tournera dans le sens des aiguilles d'une montre. A votre tour, lancez le dé.

Si vous obtenez une couleur :

La couleur vous indique les différents types de carburant nécessaires pour vous rendre d'une planète à une autre. Vous pouvez vous rendre sur une autre planète uniquement si elle vous est voisine et reliée à la vôtre par un chemin de la couleur du dé.

Si vous tombez sur l'astéroïde :

Malheureusement, vous êtes cloué au sol par le mauvais temps stellaire. Il vous est impossible de décoller au milieu d'une pluie d'astéroïdes, beaucoup trop dangereux. Passez votre tour.

Vous vous retrouverez parfois bloqués, soit parce que vous n'avez pas le bon carburant, soit par l'astéroïde. A ce moment, vous devrez passer votre tour, ou utiliser l'un de vos trésors (voir plus bas)

Vous pourrez aussi utiliser ces mêmes trésors lorsque vous n'êtes pas bloqués mais que vous préférez vous rendre sur une autre planète que celle(s) autorisée(s) par le dé.

TRESORS :

Dès que vous atterrissez sur une planète avec un trésor, vous pouvez vous en emparer, il est à vous ! Observez discrètement ce qu'il renferme et reposez-le devant vous face cachée.

1 Les pièces seules

Ces trésors n'ont pas d'effet, mais elles valent tout de même des points en fin de partie.

2 Vaisseau spatial

Ce trésor peut vous transporter sur la planète de votre choix. Attention, vous ne pouvez pas utiliser ce trésor si vous avez obtenu l'astéroïde sur votre dé.

Astuce: Il est sage comme destination de choisir une planète entourée d'autres planètes où restent encore beaucoup de trésors. Ou de ne l'utiliser qu'à la toute fin du jeu pour aller chercher les derniers trésors éloignés restants.

3 Carburants colorés

Ce trésor vous autorise à quitter votre planète par le chemin de votre choix.

Attention, vous ne pouvez pas utiliser ce trésor si vous avez obtenu l'astéroïde sur votre dé.

4 Boule de feu

Ce trésor vous permet d'ignorer un éventuel astéroïde et de quitter votre planète par le chemin de votre choix. C'est le seul pouvoir vous permettant de décoller sous une pluie d'astéroïdes.

5 Bang

Ce trésor vous permet d'automatiquement remporter un combat (sauf si l'adversaire dévoile également un Bang, auquel cas le combat se termine sur une égalité, et les deux trésors sont consommés)

Vous ne pourrez utiliser tous ces trésors qu'une seule fois. Lorsque vous le ferez, retournez votre trésor face visible devant vous. On ne pourra plus vous le dérober au cours d'une bataille (voir ci-après)

BATAILLE :

Si vous atterrissez sur une planète où se trouve déjà un vaisseau, par respect pour la tradition des pirates de l'espace, vous DEVEZ vous battre.

Le dernier arrivé lance le dé numéroté, et désigne sa cible s'il y a plusieurs joueurs sur la même planète. Le plus gros l'emporte et peut dérober un des trésors de son adversaire.

En cas d'égalité, personne ne gagne ni ne perd de trésor.

Fin du jeu : Quand tous les trésors du plateau auront été ramassés, celui qui possède le plus de pièces l'emporte.

Règles pour les un peu plus grands (5+)

Les règles de base sont les mêmes, avec ces quelques modifications :

Dans cette version, les trésors que vous utilisez ne sont plus simplement retournés mais sont perdus, vous les remettez dans la boîte et ils ne vous feront pas de point à la fin de la partie.

Astuce: Cela vaut toujours le coup d'aller chercher un trésor même si cela vous en coûte un. Vous n'en gagnerez pas au final, mais cela en fera toujours un de moins de disponible pour vos adversaires.

PONT SUSPENDU :

Après avoir lancé le dé, vous pouvez aussi décider d'utiliser un des ponts suspendus reliés à votre planète ; au lieu de vous déplacer avec votre vaisseau ou d'utiliser une de vos pièces, vous pouvez laisser votre vaisseau derrière vous et positionner votre pirate sur la planète d'arrivée. Vous pouvez tout à fait ramasser un trésor de cette façon.

Au tour suivant, vous devez en revanche retourner à votre vaisseau. Ne lancez pas les dés, et retirez votre pirate du plateau. (Vous perdez un tour donc, mais un trésor reste un trésor)

BATAILLE :

Si vous atterrissez sur une planète où se trouve un vaisseau vide parce que son occupant est sur une planète voisine, il n'y a pas de bataille. Les lois galactiques de la Piraterie l'interdisent formellement.

En revanche, si deux pirates ayant quitté leur vaisseau se retrouvent sur la même planète, le combat se déroule normalement.

Amusez-vous bien !

Contient : 1 plateau de jeu, 4 vaisseaux, 4 pirates de l'Espace, 20 trésors-pièces, 2 dés